

防災かわら版

2015.5
第3号

発行元
佐伯市
防災危機
管理課

緊急地震速報の行動訓練を行います

昨年度から、消防庁及び気象庁が、緊急地震速報をJアラートで直接受信している自治体に対して、全国的な訓練を実施しています。

これを受け佐伯市でも、次のとおり防災スピーカーを用いた訓練を行います。

緊急地震速報を受信した際に、慌てず行動するための訓練となりますので、住民の皆様が積極的な参加をお願いします。

実施日

平成27年5月27日(水)

実施内容

午前10時15分ごろ屋外の防災スピーカーから緊急地震速報が流れますので、机の下に隠れるなど、身の安全を守る行動をとってください。
放送内容
「只今から訓練放送を行います。」

←
〈緊急地震速報チャイム音〉
← 「緊急地震速報。大地震です。大地震です。」

← 「これで訓練放送を終わります。」

※今回の訓練では避難場所に避難する必要ありません。

※気象・地震活動の状況等によつては、訓練が中止になることがあります。



サイレン吹鳴による放送訓練を行います

大分県と県内市町村が連携して、県民の防災意識の醸成と発災時の県民への的確な情報伝達体制の構築を目的として、県下一斉避難行動訓練を行います。

佐伯市では、土砂災害や洪水などの風水害により、避難勧告、避難指示が出された場合に吹鳴する災害時の避難サイレンを、防災スピーカーから

ら放送します。

実施日

平成27年6月1日(月)

実施内容

午前9時30分から風水害時の避難勧告、避難指示のサイレン放送を行いますので、サイレン音の確認と非常持ち出し袋の確認や避難場所の確認など、いざというときの備えを行ってください。

放送内容

← サイレン吹鳴(1分間)

← 5秒休止

← サイレン吹鳴(1分間)

長い時間サイレンが鳴りますが、災害時の情報伝達手段の確立のためですので、ご理解いただきますようよろしくお願いいたします。

佐伯市防災士会総会が 開催されました。

平成27年5月10日(日)に「平成27年度佐伯市防災士会総会」が三余館で開催され、約150名の会員が出席しました。会長の挨拶に続き来賓の西嶋佐伯市長、山中自治委員会連合会長、能瀬佐伯市社会福祉協議会長の祝辞があり、その後、平成26年度の事業報告や収支決算報告、平成27年度の事業計画や収支予算計画、役員改選、規約改正などの各議案が承認されました。

また、女性防災士の活動をバックアップするため、女性部会の設立も承認され、部長として渡邊早苗防災士、副部長として寺島壽枝防災士が就任しました。

議事終了後、防災士による活動事例発表が行われ、最初

に「自主防災会設立に向けて」と題して池船地区の御手洗防災士と野口防災士が発表。次に「自主防災会の取り組み」と題して海崎地区自主防災会の三重野防災士と上杉防災士の発表。次に「防災士としての活動」と題して、西上浦支部の野々下防災士が発表。最後に「女性防災士としての活動」と題して、西上浦支部の渡邊防災士が取り組みを発表しました。発表者の真剣な取り組みに会場の防災士から盛大な拍手がわき起こりました。



活動事例発表の様子

佐伯市水防訓練を行います。

出水期を向かえるに当たり、河川の氾濫などによる被害を軽減するため、水防訓練を次のおり行います。見学は自由ですので、ぜひご来場下さい。

土砂災害の前兆現象にご注意下さい。

これから出水期を向かえます。下記のような前兆現象を見聞きした場合は早めに避難しましょう。避難が間に合わない場合は家の2階以上に上がるなど命を守る最大限の行動を取りましょう。

土砂災害の種類	がけ崩れ	土石流
		
特徴	斜面の地表に近い部分が、雨水の浸透や地震等でゆるみ、突然、崩れ落ちる現象。崩れ落ちるまでの時間がごく短いので、人家の近くでは逃げ遅れも発生し、人命を奪うことが多い。	山腹や川底の石、土砂が長雨や集中豪雨などによって一気に下流へと押し流される現象です。時速20～40kmという速度で一瞬のうちに人家や畑などを壊滅させてしまいます。
主な前兆現象	<ul style="list-style-type: none"> ・がけにひび割れができる ・小石がパラパラと落ちてくる ・がけから水が湧き出る ・湧き水が止まる・濁る ・地鳴りがする 	<ul style="list-style-type: none"> ・山鳴りがする ・急に川の水が濁り、流木が混ざり始める ・腐った土の匂いがする ・降雨が続くのに川の水位が下がる ・立木が裂ける音や石がぶつかり合う音が聞こえる

日時	5月31日(日) 9時～
※	雨天決行
場所	池船スポーツ公園 (佐伯大橋上流左岸)
訓練内容	防災航空隊による上空偵察、孤立者救助。警察、消防、南海DMATによる埋没車両等救出訓練他